



Elektronický terč AP-50

IN 202

Návod na použití



SERVIS A NÁHRADNÍ DÍLY ZAJIŠŤUJE DODAVATEL
Seven sport s.r.o., Dělnická 97, 749 01 Vítkov
tel. +420 556 300970, www.insportline.cz

pro Slovensko: inSPORTline s.r.o., Bratislavská 36, 911 05 Trenčín
www.insportline.sk

Děkujeme vám, že jste si vybrali elektronický terč na šípky

■ Varování

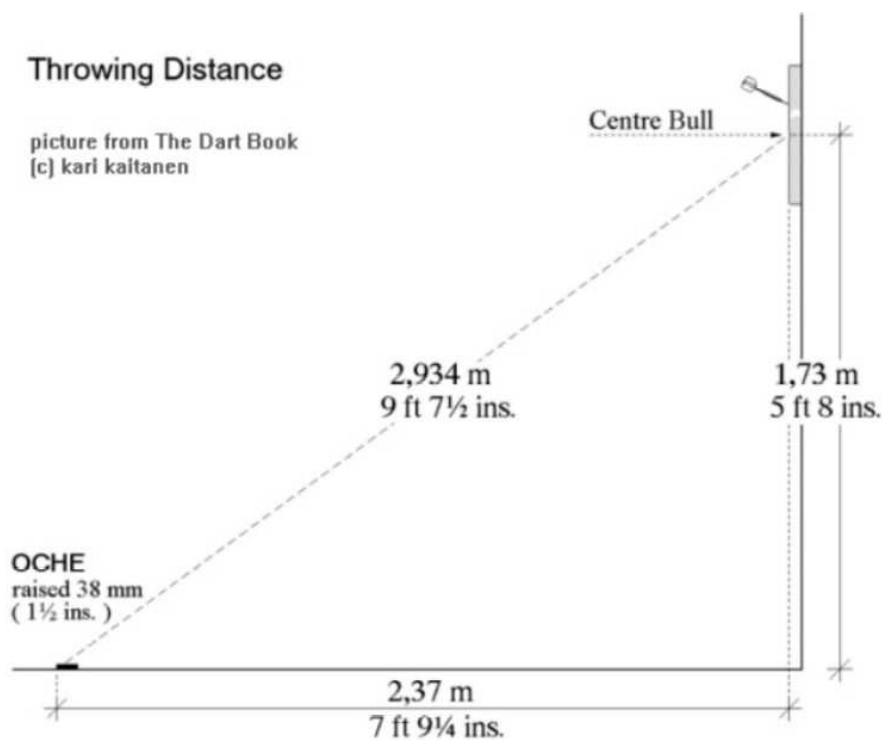
1. Není to hračka.
2. Šípky mohou způsobit zranění, proto by měly být užívány pouze pod dohledem dospělé osoby

■ UVEDENÍ PRODUKTU

Produkt má 1 LED okno. Může zobrazovat všechny druhy informací pro hráče. 1-4 hráčů může hrát 37 her

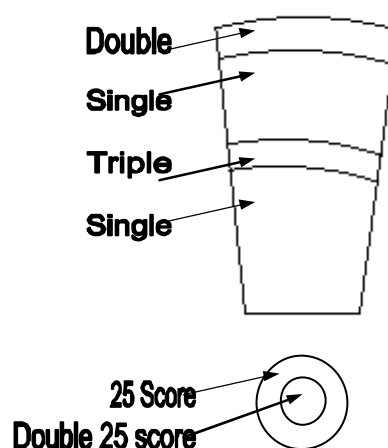
■ Instalace

Vyberte si vhodné místo, které má dostatečnou vzdálenost na házení (min. 3 metry). Ve výšce 1.73 metru od země přišroubujte na zeď. Při hře by hráči měli stát 2.37 metru od terče



■ Pravidla skórování

segment	výsledek
Jednotně skórující segmenty	ScoreX1
Dvojitě skórující segmenty	ScoreX2
Trojitě skórující segmenty	ScoreX3
Vnější Bull's-eye	25X1
Vnitřní Bull's-eye	25 X2



■ 操作说明 Button Definition

1. Zmáčknete tlačítko **“POWER”** a hra se spustí po zaznění zvuku v normálním pracovním režimu.
2. Použijte tlačítko **“GAME”** k výběru hry (G01—G04). Tlačítko **“GAME”** může taky hru ukončit a vrátit zpět k původnímu statusu.
3. Použijte tlačítko **“PLAYER / ELIMINATE”** před hrou k výběru počtu hráčů, standardní hodnota je 2. a užití tlačítka **“PLAYER / ELIMINATE”** se také používá k vynulování nebo shrnutí výsledku nebo aktuálních hodů.
4. Tlačítko **“START/NEXT”** se používá ke spuštění hry nebo k přechodu k dalšímu hráči.

■ Sound Indication

“Laser” Zvuk zazní, když je zasažen skóre segment.

“Double” Zvuk zazní, když je zasažen Double kruh segment.

“Triple” Zvuk zazní, když je zasažen Triple kruh segment.

“Score” Zvuk zazní, když hráč získá skóre.

“Too High” Zvuk zazní, když se skóre blíží k 0.

“Winner” Zvuk zazní, když první vyhraje.

“Bull's-Eye” Zvuk zazní, když je zasaženo Bull's-Eye.

“Bell” Zvuk zazní, když se střídá jeden hráč s předchozím po třetím hodu. ■ **Game Operating**

Instruction

G01- G09 Count Up (100、200、300、400、500、600、700、800、900)

Skóre každého hráče se načítá od nuly nahoru po každém hodu. První hráč, který dosáhne určeného skóre je vítěz.

G10- G18 Count Down (101, 201, 301, 401, 501, 601, 701, 801, 901)

Skóre každého hráče bude snižováno po každém hodu. První hráč, který dosáhne 0 je vítěz.

G19-30 Round Clock (105, 110, 115, 120) / (205, 210, 215, 220) / (305, 310, 315, 320)

1. x01---- Trefa skóre od 1 do 5 .

x10--- Trefa skóre od 1 do 10

x15--- Trefa skóre od 15 do 20 a bull's-eye k získání bodů.

X20--- Trefa skóre od 1 do 20 .

2. 1XX--- Znamená trefit jakékoliv kruh k získání bodů.

2XX---Znamená trefit jen double kruh k získání bodů.

3XX---Znamená trefit jen triple kruh k získání bodů.

3. Cílem hry je trefa na terčem automaticky určený segment. Poté mohou trefit další číslo segmentu.

G31-33 Simple Cricket (Simple 000, 020, 025)

1) Cricket (000, 020, 025)

1. Je platné pouze, když je trefeno 15,16,17,18,19,20 nebo bull's-eye.

2. Hráč, který první zasáhne všechny tyto čísla 3x je vítěz

Trefa single kruhu----počítá se jednou

Trefa double kruhu ----počítá se dvakrát

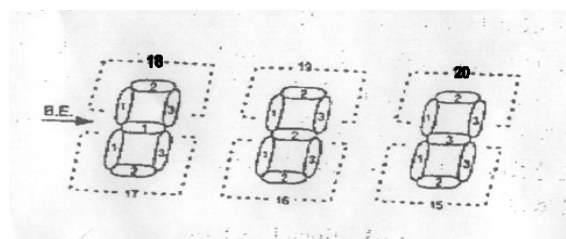
Trefa triple kruhu ---počítá se třikrát

3. "000" – Můžete trefit cokoliv od15,16,...a bull's-eye. V jakémkoliv pořadí.

4."020"—Musíte trefit jako první 20 3x, následuje 19, 18, 17, 16, 15 a bull's eye.

5."025"— Musíte trefit jako první bull's-eye 3x, následuje 15, 16, 17, 18, 19, 20.

6. Každý segment má 3 "LED" ukazatele. Když se trefíte, 1 LED se vypne. Když jsou všechny LED uzavřeny, hra je u konce.(viz. obrázek níže)



7. Hráč, který vypne všechny LED nejdříve, je vítěz.

G34-37 Bingo (132, 141, 168, 189)

1. Cílem hry je trefa na terčem automaticky určený segment, hráč, který trefí všechna čísla 3x jako první je vítěz.

2. 132---Trefte v pořadí 15, 4, 8, 14, 3.

3. 141— Trefte v pořadí 17, 13, 9, 7, 1.

4. 168— Trefte v pořadí 20, 16, 12, 6, 2.

5. 189— Trefte v pořadí 19, 10, 18, 5, 11.

6. Hráč musí trefit číselný segment 3x a poté může přejít k dalšímu číselnému segmentu.

Trefa single kruhu ----počítá se jednou

Trefa double kruhu ----počítá se dvakrát

Trefa triple kruhu ---počítá se třikrát

UPOZORNĚNÍ

Tento výrobek je určen pouze k domácímu použití. Příbalené baterie jsou v balení od výroby a při prodeji mohou být již vybité!! Proto, pokud terč nefunguje, zkuste baterie vyměnit za nové. Špatné baterie nemohou být uznány jako reklamace.

Záruční podmínky:

1. na terč se poskytuje kupujícímu záruční lhůta 24 měsíců ode dne koupe
2. v době záruky budou odstraněny veškeré poruchy výrobku způsobené výrobní závadou nebo vadným materiálem výrobku tak, aby věc mohla být řádně užívána.
3. Práva ze záruky se nevztahují na vady způsobené:
 - mechanickým poškozením
 - neodvratnou událostí, živelnou pohromou
 - neodbornými zásahy
 - nesprávným zacházením, či nevhodným umístěním, vlivem nízké nebo vysoké teploty, působením vody, neúměrným tlakem a nárazy, úmyslně pozměněným designem, tvarem nebo rozměry
4. Reklamace se uplatňuje zásadně písemně s údajem o závadě a potvrzeným záručním listem.
5. Záruku lze uplatňovat pouze u organizace ve které byl výrobek zakoupen.

Datum prodeje:

Razítko a podpis prodejce:

Dodavatel:

Seven sport s.r.o.

Dělnická 957, Vítkov 749 01 / www.insportline.cz